



INSTITUTION
DE FOOTBALL

AU MENU DE LA J30,
LA PIMENTÉE

SAMEDI 18 MARS, 15:00



SDR VS RCL

ACHETEZ VOS BILLETS



ACTUALITÉS ▾

CLUB ▾

ÉQUIPE PRO ▾

FÉMININES

FORMATION

SUPPORTERS ▾

MÉDIAS ▾

Actualités : Actualités SSE ouvre un laboratoire de la performance à Reims

SSE ouvre un laboratoire de la performance à Reims

15-03-2017

Partagez sur : [f](#) [t](#) [G+](#)



Partenaire de la cellule performance du Stade de Reims depuis deux ans pour les tests physiques de début de saison, Sport Science Expertise (SSE) a ouvert le 6 mars 2017 son premier laboratoire de la performance au sein de la Polyclinique Les Bleuets à Reims.

Concept unique, SSE accompagne à l'aide de solutions innovantes, les sportif(ve)s et clubs de tout niveau désirant évaluer et améliorer leurs performances. Au programme :

- Evaluations des capacités physiques du sportif afin de connaître son potentiel, ses qualités et ses défauts.
- Quantification du risque de blessure.
- Individualisation de l'entraînement grâce aux résultats des tests.
- Entraînement innovant dans une cabine simulant un climat tropical, engendrant des bénéfices physiologiques pour un gain de performance.

Le Stade de Reims souhaite une bonne ouverture à son partenaire Sport Science Expertise, pour ce concept innovant dans la région.

Vous pouvez les retrouver sur :
www.sport-science-expertise.fr
 Facebook : Sport Science Expertise
 Twitter : sportscience_ex
 Instagram : sport_science_expertise

DERNIÈRES BRÈVES

SDR-RCL : faites pencher la balance !

Pros : le planning de la semaine

Des nouvelles de Pablo Chavarria

La joie du vestiaire rémois

SDR-ACA (3-0) les réactions

TOP NEWS

Raymond Kopa, une légende s'éteint (45100)

MDZ, trois lettres pour relancer le SDR (34586)

Nouveau bus : suivez les guides ! (29000)

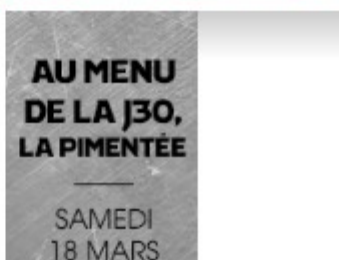
Michel Der Zakarian : « Ramener le SDR en L1... et le plus vite possible ! » (28088)

Aïssa Mandi, un jeune centenaire au SDR ! (22557)

GALERIES PHOTOS



SDR TV



Pros : le planning de la semaine



Des nouvelles de Pablo Chavarria